**Qt GUI Programming Tutorial**

文档编写规范：

1. 文档中的中文字符全部采用宋体，英文全部采用Courier New。

2. 标题宋体二号居中加粗，正文用宋体五号。

3. 程序代码必须插入到一个表格中，字体Courier New五号加粗。

4. 要求文档中若使用一级标题、二级标题和三级标题请参照文档中规范。

5. 推荐使用Office 2010

**文件名称：**Qt GUI Programming Tutorial

**文档简介：**本文档主要介绍如何开发基于Qt的GUI程序，侧重介绍Qt中提供的图形类。

**编写作者：唐华明**

**责任校订：无**

**当前版本：**v0.1 (2016-01-20)

**替代版本：**v0.0 (2014-04-20)

**补充说明：**机密文件，请勿外传

# 目录

# 1 Qt基础入门

|  |
| --- |
| 主要内容：  本章主要引导初学者快速熟悉Qt应用程序开发流程。首先介绍编写第一个Qt GUI应用程序，简单的输出一行“Hello Qt”按钮，并详细介绍这个程序的结构。  接着，介绍信号与槽机制，这是Qt特有的对象间通信机制。 |

# 2 布局管理

|  |
| --- |
| 主要内容：  在学习了第一章如何在窗口中添加单个部件元素之后，要想在窗口中指定位置添加多个部件，就需要知道Qt中是如何实现布局管理的，也就是这一章将要介绍的内容。 |

# 3 标准对话框

|  |
| --- |
| 主要内容：  操作系统提供了一系列标准的对话框，这些对话框在应用中会频繁使用，因此我们在学习了如何布局之后就首先来学习标准对话框的使用，主要包括QMessageBox、QErrorMessage、QInputDialog、QPrintDialog、QProgressDialog、QFileDialog、QColorDialog和QFontDialog。 |